

## REGULAMENTO ESPECÍFICO DO AIRBADMINTON

1. A competição de Airbadminton será realizada de acordo com este Regulamento.
2. Cada FUE poderá inscrever o quantitativo de 04 (quatro) estudantes-atletas, sendo: 02 (dois) homens e 02 (duas) mulheres, conforme estabelecido no Regulamento Geral.
3. Os(as) estudantes-atletas participarão de uma competição de revezamento de times com as seguintes modalidades:
  - a. Simples Feminino;
  - b. Simples Masculino;
  - c. Duplas Femininas;
  - d. Duplas Masculinas;
  - e. Duplas Mistas.
4. As duplas deverão, obrigatoriamente, ser compostas por atletas da mesma IES.
5. A forma de disputa será definida pela Gerência Técnica e pela Coordenação da modalidade, de acordo com o número de inscritos.
6. O(a) estudante-atleta atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado, obedecendo ao descrito no Regulamento Geral.
  - a. Os(as) estudantes-atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos pelo Regulamento Geral não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação e terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar. A partir do seu 2º dia de participação, os estudantes-atletas que não adequarem seus uniformes ao exigido por este Regulamento serão impedidos de participar.
7. O(a) estudante-atleta deverá obrigatoriamente apresentar a Credencial para a arbitragem em todas as provas da competição. O(a) atleta que não o fizer não estará autorizado a competir.
  - a. Não será permitido participar com Credencial Temporária.
8. Em caso de não comparecimento de um estudante-atleta dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 10 minutos será declarada a ausência (WxO), aplicando-se a desistência em favor do estudante-atleta presente, o(a) qual será declarado(a) vencedor(a) pelo placar de 3x0. Caso nenhum dos estudantes-atletas se faça presente em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se a derrota a ambos os estudantes-atletas.

### Ausência (WxO)

AirBadminton	3 X 0	11 X 00	11 X 00	11 X 00
--------------	-------	---------	---------	---------

9. Os jogos serão disputados em MD3 (melhor-de-três) games de 11 pontos cada, exceto nas fases semifinais e finais que serão MD5 (melhor-de-cinco).
10. O sistema de classificação e critério de desempate adotado em números de pontos por ordem progressiva de eliminação, será:
  - a. Maior número de vitórias;
  - b. Se 02 (duas) equipes tiverem vencido o mesmo número de partidas, o critério utilizado será o confronto direto;
  - c. Se 03 (três) ou mais equipes tiverem vencido o mesmo número de partidas, a classificação será definida pelo maior saldo de games de todos os jogos disputados na fase;
  - d. Permanecendo algum empate, a classificação será definida pelo maior saldo de pontos de todos os jogos disputados na fase;
  - e. Permanecendo algum empate, então a classificação entre eles será definida por sorteio.
11. Nos torneios, serão utilizadas petecas aprovadas pela Confederação Brasileira de badminton – CBBd.
12. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.